

# HYOGO高校生 eスポーツ大会の開催

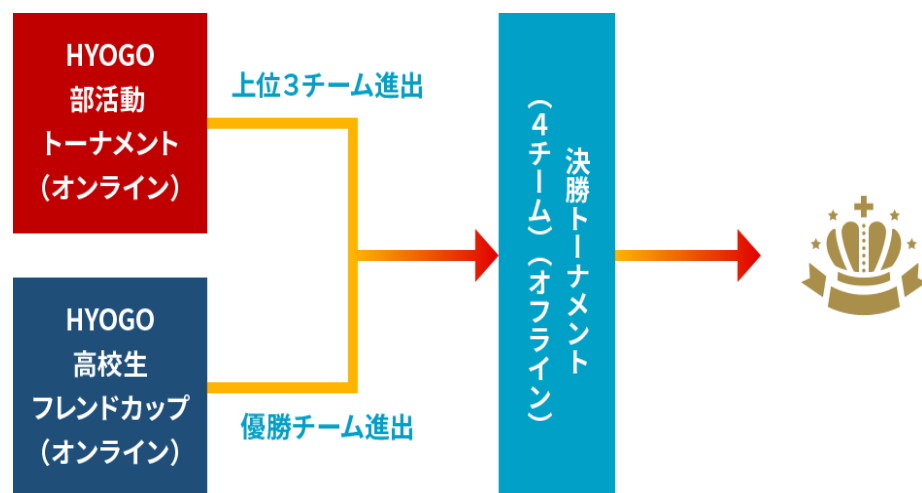
## ～公民連携で若者の新しい自己表現の場を～

eスポーツが持つ経済効果や誰もが楽しめる特性に着目し、県内での普及を進めている。今回、eスポーツを部活動として取り組む高校生が増えている中、高校生の新たな活動目標とし、裾野拡大につなげるため、公民連携で、eスポーツ大会を開催する。

自治体主催  
による高校生大会

関西初開催

## 1 大会概要



〔競技タイトル〕 **ヴァロラント**  
**VALORANT** ライアット  
Riot社製



攻撃側と防衛側に  
分かれ、**5対5**で  
対戦するシューティ  
ングゲーム

〔競技方式〕 **高校生5人で1チーム**

主催：兵庫県 NTT西日本 兵庫支店 協賛：上新電機株式会社

運営協力：神戸電子専門学校 株式会社JTB (一財)神戸観光局 株式会社ドコモCS関西  
NGM株式会社 NTTビジネスソリューションズ株式会社

## 〔参考〕

兵庫県におけるeスポーツの取組の方向性（兵庫県eスポーツ推進検討会：令和5年3月）において、「**高等学校部活動などeスポーツに取り組む学生の支援**」が取組例として提案あり

### Ⅲ 取組の方向性

#### 2 若者の活躍応援

##### 取組例 ⑤ **高等学校部活動などeスポーツに取り組む学生の支援**

- 県内では、**高等学校を中心に、新たにeスポーツ部を創設する動き**が見られる。また、**多くの学生が、eスポーツイベントの企画・運営やプロ選手を目指し、専門学校等で学んでいる。**
- 今回、県の実証イベントに**ボランティアで参加した学生**からは、「**目指す目標が明確になったので、これからの励みになる。**」「**貴重な体験。自分達で企画する大会に活かせることを学べた。**」など、**前向きな意見**が得られた。
- こうした**学生を応援するため**、部活動の支援やeスポーツイベントの企画・運営への参画等を通じて、**eスポーツに取り組む学生を支援することが重要。**

## HYOGO 部活動トーナメント

県内同一高校の部活動単位でのオンライン予選大会

同じ学校のメンバーでチームを結成！  
兵庫で1番強い学校を目指そう！

1月20日(土)・21日(日)

上位3チームが決勝大会進出

## HYOGO 高校生フレンドカップ

県内高校の部活動単位以外でのオンライン予選大会

県内の学校に在籍する高校生であれば、参加OK！  
学校の垣根を超えた最強チームを結成しよう！

1月27日(土)

優勝チームが決勝大会進出

## 決勝大会

**HYOGO部活動トーナメント**から3チーム出場  
**HYOGO 高校生フレンドカップ**から1チーム出場

兵庫県のNo.1チームを決める大会を  
オフライン(リアル)で開催！

2月12日(月・祝)

[リアル会場] eスポーツアリーナKOBE三宮  
(ジョーシン三宮1ばん館9階)



[賞品等]

- ◆優勝チームには、eスポーツ関連周辺機器等を贈呈
- ◆決勝大会進出チームは、eスポーツのプロ選手等からのコーチング指導を含めた交流あり

※詳細な内容及び参加申込は、公式ウェブサイトから



## 2 プレイベント

### (1) キックオフイベント

1月11日（木）15:15～16:15

開催場所

eSPARKLeKOBÉ（NTT神戸中央ビル1F）

参加者

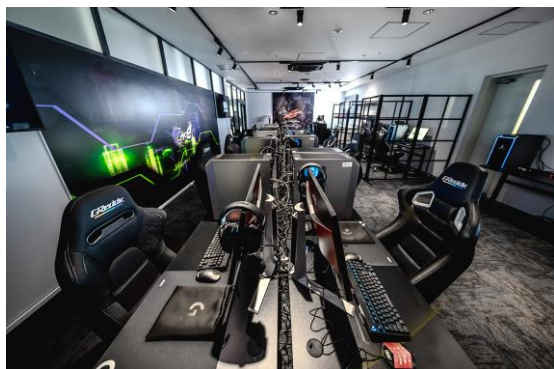
齋藤 元彦 兵庫県知事

樋口 浩子 NTT西日本 兵庫支店長

大会参加予定高校生（10名程度）

内容

- ・大会参加高校生による決意表明
- ・知事と高校生によるeスポーツタイトルでのデモンストレーション対決



eSPARKLeKOBÉ（エスパークル神戸）

### (2) eスポーツ体験会

1月6日（土）、7日（日）、8日（月・祝）、  
13日（土）、14日（日）の各日

開催場所

eSPARKLeKOBÉ（NTT神戸中央ビル1F）

体験内容

大会参加予定や参加を検討している高校生、部活動顧問を対象に競技タイトル「VALORANT（ヴァロラント）」を体験する機会を提供し、参加機運の醸成を図る

- 大会参加用アカウント作成
- ルール・操作説明
- プレイ体験（+練習試合）
- コーチング指導等

※学校単位での参加申込