

第3回兵庫県eスポーツ推進検討会 議事概要

■ 開催日時

令和5年3月17日（金）15:30～16:30

■ 構成員

氏名	役職等
折田 楓	(株)merchu 代表取締役
金井 庸泰	兵庫県eスポーツ連合 副会長
中島 賢一	NTT西日本(株)イノベーション戦略室 事業開発担当マネージャー
朴 延	(公財)ひょうご震災記念21世紀研究機構 主任研究員
松尾 巖潔	神戸電子専門学校 学務グループリーダー

■ 主な意見

- ・若者の応援についてもロードマップに記載してはどうか。
- ・全国大会等に出場する選手に対して、県が見える形でサポートや応援をすることで、県民としても実感が湧くと思う。
- ・ユーザー数を増やして文化を形成していくことが重要。大規模イベントの開催は、啓蒙として効果的である。
- ・県内、特に北部では通信インフラが脆弱である。インフラを整備して県内どこでもeスポーツに取り組める環境を構築していくことが重要ではないか。
- ・学生の就職先として、eスポーツ関連企業が県内に少なく、大阪や東京へ就職する学生が多い。県内にeスポーツ関連企業が増えるような施策を展開することで、若者の定着につながると思う。
- ・小規模イベントを県内全域で頻繁に開催し、県が全体をブランディングしてはどうか。