

○高校生ふるさと活性化事業

	団体名	事業名	新規・継続	補助額 (千円)	事業内容
1	OTH workshop	OTH workshop	継続	200	保育園や福祉施設と連携して、イベントに参加し、その中で協働してそろばんや播州織などを使用した作品を開発する。児童・福祉施設等に高校生が制作した作品を寄贈する。
2	ONO活性化実行委員会	‘ONO’をプロデュースⅢ	継続	200	令和4年度に作成した地域の特産や観光などの地域資源をキャラクター化したカードを用い、地域への愛着を図るようなゲームを開発する。また、地域の若手農業経営者と協働して商品開発や行事を企画する。
3	兵庫県立西脇高校家庭クラブ	SDGs×播州織 情報発信！	継続	200	古民家アトリエで、播州織を使ったワークショップを行うほか、はぎれや経糸などを利用した新しい商品開発を実施する。また、オリジナルのテキスタイルデザインの提案を行うほか、英語版でのPR活動を行う。
計				600	