

モルックのルール

ツール

モルック
Mölkkky



投げる棒のことをモルックという。
下手投げを行うのが基本。

スキttl
Skittles



木製のピン。
モルックを投げてスキttlを倒す。

モルッカーリ
Mölkkäarli



モルックを投げる位置を示す。
地面において使用します。
※なくてもOK。

ルール

モルックを投げて倒れたスキttlの内容によって、
50点ピッタリになるまで得点した方が勝ち！

How to Play!

1

モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、
そこから3~4m離れたところにスキttlを
右の図の順番に並べます。
これがゲームスタート時の配置です。
投擲時にモルッカーリに触れたり、踏み越えると
ファウルとなり0点となります。

3~4mあける

JMA主催のゲームでは、
3.5mを基準としています。



How to Play!

2

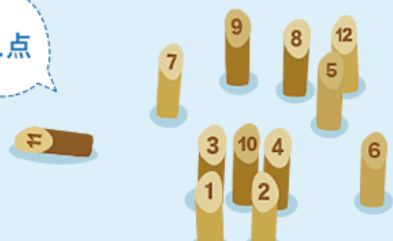
2チーム以上で対戦しますので
投擲順を決め、順番にモルックを投げて
スキttlを倒します。
このとき複数本のスキttlが倒れた場合は、
「倒れた本数=点数」となります。

4点



1本しか倒れなかった場合は、
「倒れたスキttlに書かれている数字=点数」
となり、先に50点先取した方の勝利となります。

11点



point!



完全に倒れていない場合

スキttlが完全に倒れていない
(重なって地面についていない)
場合はカウントしません。

point!

3回ミスが続いた場合

3回連続スキttlを倒せず、
失投した場合は0点と記録
され失格となります。



How to Play!

3



スキttlは、倒された地点で再び立てられます。
スキttlはゲームが進むにつれて広がり、
倒すのが難しくなってきます。
いずれかのチームが50点を先取した
時点でゲーム終了となります。

point!

More Than
50

50点を超えた場合

Back to
25

50点を超えて得点した場合、
25点へ減点され
ゲームは継続されます。

詳しいルールやモルック情報についてはコチラ！

日本モルック協会

