

空き家

AIの登場や自動化によって空き家のリノベーションコストが下がり、それに加えて古民家の歴史的・文化的価値が上がることが予想されます。自動運転などで移動コストがなくなることで、シェアハウスや別荘、宿泊施設など利活用の幅が広がりそうです。

No.277 / ヒント : 空き家問題×電腦空間

移住の仮想体験

空き家を活用しバーチャルでその市へ移住した体験ができる施設をつくる。

背景：空き家が増えてきているなか、コロナ禍で移住を希望する人も増えている。

効果：空き家問題を解決すると同時に、バーチャルであれば、空き家がある地だけではなく他の地域の体験もできるので、地域の魅力発信もできる。

No.278 / ヒント : 空き家問題×高度な移動

間貸しによる自由な住環境

短期間、小スペースでの生活が増加。

背景：移動手段の多様化によりアドレスホッパーが増加。自治体機能の縮小。

効果：流動的な人材の確保。空き家利用。

No.279 / ヒント : 空き家問題×移民

移民受入れ住宅の整備

管理者不在の空き家等を整備し、移民の住環境を確保する。

背景：地方の人口減少により、空き家数が増加している。空き家の老朽化（危険化）が社会問題となる。また、社会的格差の広がり等により移民数が増加。

効果：行政もしくは法人等が、移民受け入れを主として、空き家を整備。移民者が流入した際に、直ちに居住可能な環境を提供することで、移民者の人権確保につながる。また、将来的に、移民者を含めた新しいコミュニティが形成され、異文化交流が促進される。

No.280 / ヒント : 空き家問題×田舎の概念が変わる

空き家を用いて田舎の概念を変える！

空き家を改造して、楽しい空間にする。そして、人に田舎を楽しいと思ってもらう。（例：空き家をショップにする。空き家をコテージにする。空き家を教育の場にする。など）

背景：過疎化による空き家が増えていること。

効果：田舎のイメージがプラスになる！

No.281 / ヒント : 空き家問題×高度な移動

移動負担軽減によるシェア別荘の推進

移動の負担が軽減されることで、各地に滞在したいと思う人のためのシェア別荘を空き家を改修して作る。複数人で管理するため、家も維持される。

背景：自動運転などで移動距離への心的負担がなくなり、様々な地域に滞在する場所を持ちたいと思う人が増える。

効果：空き家問題が解消され、小規模移住者が増加する。

No.282 / ヒント : 空き家問題 × AI 問題

自然に還る建材で家建てる

解体する必要がなくなり空き家がなくなる。

効果 : 空き家問題解消。

No.283 / ヒント : 空き家問題 × AI 問題

危険空き家解体がエンタメになる

ストレス解消に建物を壊したい人へエンターテイメントとして提供する。

効果 : 空き家問題解消。

No.284 / ヒント : 空き家問題 × AI 問題

リアルマイクラ

ロボットが土を掘ったり、木を成形したりして好きな空間・建築物が作成できる。

背景 : 田舎は土地が広いので作りただけ作れる。

効果 : 建築系の大学キャンパス誘致。好きな空間で過ごすことで幸福度増。

No.285 / ヒント : 空き家問題 × AI 問題

住所がなくなる。市町村の区切りがなくなる

モンゴルの遊牧民みたいに家ごと移動できるような家屋や生活になり、固定の住所を持つことができなくなる。

背景 : 仕事に就かなくて良くなるとどこに住んでも良くなって移動も全自動になったらどこにでも行ける。1箇所にとどまる必要がなくなる。

効果 : 税収が少ないところや多いところ関係なくなり、県や日本全体で必要なところに必要なだけ税金をかけられるようになる。

No.286 / ヒント : 空き家問題 × 大災害

空き家を避難所に

空き家となってしまった施設を、住民が気軽に使える避難所にする。

背景 : 学校や公民館などの避難所では、衛生面やプライバシーに問題がある。

効果 : 衛星・プライバシーが保たれる避難所ができる。

No.287 / ヒント: 空き家問題×移民

空き家シェアハウス

空き家をシェアハウスにリフォームして田舎での生活を堪能しながらいろんな人と交流ができる。

背景: お金の不安もみんなで折半すれば生活費が少なく済むので経済的にも移住しやすい。

効果: 使われていない空き家の再利用ができるだけでなく、補助金等の制度も作れば移住の呼びかけもよりしやすくなる。

No.288 / ヒント: 空き家問題×制度の崩壊

「家」の概念の崩壊

家もっばら家族の憩いの場としての機能が主な役目となり、それ以外の役目は他の空間に奪われる。

背景: リモートや自動化が進めば、家でなければできないことというのは限られてくる。移動手段が自動化すればそこにいる時間は家にいる時間と差違がなくなり、生活の一部としての色がより強くなる。

効果: 家を持つ人が減り、自動運転車などの移動手段の空間が生活スペースとなることで、空き家問題は解消される。

No.289 / ヒント: 空き家問題×高度な配送・転送

空き家販売

空き家に使われているドアとか窓とかをパーツとして販売。専門業者が販売から配送まで一元管理。車の中古パーツ販売的なそれ。

背景: 住んでももらえないなら売る。オシャレなパーツも多いよ。

効果: 空き家が解体しやすくなる。

No.290 / ヒント: 空き家問題×移民

IT 遊牧民

季節などに合わせて空き家から空き家へと移動しながら暮らせます。ネットさえあれば仕事ができる人などにおすすめ!

背景: 旅しながら暮らしたいなと言っている人が周りにいたので。

効果: 空き家に少しでも人が入ることで空き家の寿命が伸ばせる。

No.291 / ヒント : 空き家問題×移民

廃村村（ハイソソソソ）

廃村した村を新たなコミュニティーヘリノバージョン！漫画家村、魚好き村など今までにない村ができる。

背景：自然が好きで田舎に移住したけど気が合う人が居ない、もっと気の合う人同士で暮らしたいという人の願いを解決！

効果：新たに村ができ気の合う者同士で交流も活発になる。

No.292 / ヒント : 空き家問題×AI問題

ドローンが国勢調査

かなりの労力がある国勢調査をドローンが全自動化！

背景：AIの技術が発達して、国勢調査などは完全自動で可能になる！

No.293 / ヒント : 空き家問題×AIの発展

空き家の倫理問題の解消

「先代から受け継いだものだし…」という悩みで手放せない空き家を持つ人に対して、AIが「いや、手放したほうがメリットあるよ」と伝えることで空き家の倫理問題を解消できる。

背景：AIによって論理的な判断だけではなく倫理的な判断ができるようになる。

No.294 / ヒント : 空き家問題×全自動化

空き家自動保全

空き家の問題である、老朽化を防ぐことができ、いつでも住むことができる空き家になる。

背景：老朽化していく空き家を自動で修繕する仕組みが生まれる。

No.295 / ヒント : 空き家問題×高度な移動

シェア空き家

空き家に自由に住むことができる制度が生まれ、全国の空き家に移動しながら住む人が増える。

背景：全国各地にある空き家がシェアできる。

No.296 / ヒント: 空き家問題×AIの発展

全自動宿泊施設

空き家を持っている人が全自動宿泊施設を導入することで、勝手に利益を得ることができるようになる。空き家が多い丹波地域は宿泊スポットとして有名になる。

背景: 受付やベッドメイキングなど人が必要とされる宿泊施設の要素は全自動化される。

No.297 / ヒント: 空き家問題×キャッシュレス

空き家築年数×綺麗さによる対価の支払い

古民家をしっかり維持しているとお金が入る仕組みが生まれるため、丹波地域の古民家はしっかり維持される。

背景: 文化価値の向上により、古い空き家をちゃんと管理している人に対して、空き家の仮想通貨の価値が上がる。

No.298 / ヒント: 空き家問題×AIの発展

ピンポイント空き家改修 AI

空き家の脆弱性をピンポイントで指摘し、そこだけ改修すれば維持できる仕組みをAIで作り出す。

背景: AIの登場でコストを最小限に抑えることができるようになる。

No.299 / ヒント: 空き家問題×AIの発展

AIで空き家運営のコスト削減

AIを空き家に住まわせて、掃除や改修、接客を自動でもらうことで、民泊やシェアハウスを運営していく。

背景: AIを住まわせることで運営のコストが削減できる。

No.300 / ヒント: 空き家問題×田舎の概念が変わる

空き家のあらゆるリノベーション

空き家を様々な用途にリノベーション、活用し田舎に多い空き家の使われていない手入れされていないといった空き家に対する固定概念を変えていく。

No.301 / ヒント: 空き家問題×人口減少

安価な空き家

人口減少により空き家問題がさらに加速することで空き家の価値が低下→安価で空き家を買える→空き家を活用して何かしたいという若者などが安価な空き家を求めてやってくる。

No.302 / ヒント :

自然に還る建材で3Dプリンタやロボットが家を建てる

解体する必要がなくなり空き家がなくなる。

No.303 / ヒント : 空き家問題 若者

若者向けのおしゃれな空き家改修

いまはホテルよりエアビを選ぶ若者が多いから空き家をオシャレに若者向けに改装し、来てもらうようにする。

No.304 / ヒント : 空き家問題×人口が増えすぎる

空き家リノベーション計画

空き家をおしゃれにリノベーションして増える人口に対応する家を整備する。

No.305 / ヒント : 空き家問題×ベーシックインカム

空き家

空き家をリノベーションしておしゃれな。

No.306 / ヒント : 空き家問題×人口減少

新しく

田舎にある空き家を潰して、施設を作る。(ex: フルーツ栽培してフルーツ狩りとかするところ作ったら絶対人来る)

No.307 / ヒント : 空き家問題×エンタメ

空き家アート

空き家を使ってアート作品をつくる。町におおくある空き家をすべて作品にすることで町をアートの町にする。

No.308 / ヒント : 空き家問題×格差社会

divercity house??

収入やバックグラウンド関係なく色んな人が共に暮らすシェアハウス、シェア住宅普及。

No.309 / ヒント : 空き家問題×職がなくなる

空き家のリノベーション会社設立

空き家の活用におけるリノベーションを担う人材を雇用する。

No.310 / ヒント: 空き家問題×職がなくなる

空き家物件での自営業店舗貸し出し

空き家を改装して、自営業主に貸し出しあられたな雇用を生む。

No.311 / ヒント: 空き家問題×移民

Tanbasasayama グローバルビレッジ??

空き家を海外の方に住んでいただきやすいように改装、そこに移住者に定住してもらう。日本と出身地の文化を融合した住宅普及、グローバルビレッジ開発。

No.312 / ヒント: 空き家問題×田舎崩壊

新たなコンパクトシティ設立

空き家を活用して、衣食住空間を新たに創る。日本の本来あるべき地域循環社会の再設立。

No.313 / ヒント: 空き家問題×人口減少

youth inovation villedge

若者の起業家支援を行う施設の建設。地元に残って活性化に携わる若者を増やす。新たにやってきてその地で起業する若者の支援。幼稚園児・小学生の地域教育、イノベーションに必要な能力の教育活動を行う。

No.314 / ヒント: 空き家問題×田舎の概念が変わる

古民 ping villedge

衰退してしまった村を古民家× gramping として新たな観光地として再建。非日常を味わう新たな観光施設として村ごと再編成。日本各地から人々が非日常を味わうために集う村に。

No.315 / ヒント: 空き家問題×AIの発展

登録空き家に自由にとまれる制度始まる

空き家は持ち主の問題とかが発生しがち。持ち主に事前に登録してもらうことで、aiなどを駆使して、空き家を管理しつつ、泊まりたい人とマッチングさせたり、空き家を自分でリフォームして他者に販売できるメルカリみたいな真の空き家バンクはじまる。

No.316 / ヒント: 空き家問題×教育の高度化

学生が集まるコミュニティを作る

寮を作り、そこで若者と若者が会うことで新たな事業を創出する。

No.317 / ヒント : 空き家問題×移民

海外からの移民村

空き家が多い地域を海外からの移民村にする。

No.318 / ヒント : 空き家問題×エンタメ

空き家祭り

大きな空き家で祭を開催する。

No.319 / ヒント : 空き家問題×大災害

空き家シェルター

空き家を補強し、シェルター化して大災害に備える。

No.320 / ヒント : 空き家問題×移民

空き家国際交流

空き家を海外ウケするものに改修して国際交流の場にする。

No.321 / ヒント :

空き家破壊のエンターテインメント化

人の内にある破壊衝動を空き家に向け、空き家破壊をエンターテインメント化する。

No.322 / ヒント :

解体するのをエンタメにする

解体する人を公募し、それを中継することで空き家解体をエンタメ化する。