
歴史文化

丹波地域の歴史文化は今よりも価値が高まり、今後の未来においてしっかりと保護していくことが重要になる可能性があります。未来における様々な技術を活用して、丹波地域の歴史文化を体験できる取り組みが行われるようになることが予想されます。

No.942 / ヒント：良い文化×高度な移動

バーチャル世界旅行

バーチャルがさらに発達し、家にいながら世界旅行できる。それぞれの国文化をリアルに感じられる機会を提供する。

背景：もっと簡単に世界の知らない場所の魅力を感じてみたい。

効果：それぞれの国の文化や特産品を知ることができ、その地域の観光業の発達に貢献することができる。

No.943 / ヒント：良い文化×制度の崩壊

伝統芸能を保護する政策を整える

伝統芸能を保護するために、生活に伝統を取り入れて日常から文化を重んじることを政策として履行すること。(例：公共の場で民族衣装を取り入れる、食事のときに伝統工芸品を取り入れさせる)

背景：伝統芸能の衰退、普及率の低下。文化は人が無思考にいいものだと思うから、無くしてはいけないと思ったこと。

効果：日常から文化に触れることができるので、強制的にその良さに触れることができ、人により必要にされるので、伝統芸能を保護できる。

No.944 / ヒント：良い文化×AIの発展

文化の進化

デカンショの踊りをもっと広める為にきちっと継承した上で音頭にもあう新しい踊りをAIで開発。

背景：AIの技術の進歩により文化を読み解く。

効果：様々な文化をAIにより進化させ未来に繋げる。

No.945 / ヒント：良い文化×全自動化

文化の自動データ収集

文化を形にして継承していくプロセスを全自動でデータ化し収集することで地域に残る文化を後世に伝える。

背景：AIの技術の進歩により文化を読み解く。

効果：様々な文化をAIにより進化させ未来に繋げる。

No.946 / ヒント：良い文化×死後の世界

人の人生資源

人の生きた人生を脳内データからアーカイブ化する。

背景：人の人生が後世の人たちによって有効利用されていく。

効果：新しい人類進化をもたらす。

No.947 / ヒント: 良い文化×戦争

文化闘争

なくなる文化もあれば新しく生まれる文化もある。その価値観をめぐり対立が起こる。
背景: 古き良き文化もあれば、悪しき慣習として残っているものもある。それらのうち、どれを後生に残していくかで、戦争状態になる。
効果: 良くも悪くも、各地域の風習やその価値を見つめなおすきっかけになる。

No.948 / ヒント: 良い文化×AIの発展

文化学習 AI の拠点になる

文化の価値を学ぶために、AI の学習拠点として丹波地域が選ばれる。
背景: AI は自ら現地へ赴き、現地ならではの情報を学習するようになる。
効果: 文化型 AI のメッカになる。

No.949 / ヒント: クリエイティブ

文化伝道師の誕生

クリエイティブの着想は、AI ではなく人から生まれる。文化伝道師という職業の人は、AI が知り得ないその土地の文化を知っている。
背景: 守らないと失われていくものに対する価値が向上する。

No.950 / ヒント: 良い文化×エンタメ

文化漫才が流行る

丹波地域の文化を取り入れた漫才は価値の高いお笑いとなって、人々のクリエイティブを刺激する。
背景: 人はクリエイティブを求めることになり、歴史からそのヒントを求めようとする。

No.951 / ヒント: 良い文化×教育の高度化

文化教育の最先端地域

子どもたちのクリエイティブを教育するために文化教育が発展する。文化が多い丹波地域は文化教育の先駆けとなる。
背景: AI 教育は机上でできるが、文化教育は外に出ないとできない。

No.952 / ヒント: 良い文化×キャッシュレス

文化価値経済

文化を守るという国の方針により、文化的なものに対して価値が定量化され資金が割り振られるため、丹波地域は多額の資金を得ることができる。
背景: 無形・有形の文化的なものに対して価値が定量化される。

No.953 / ヒント：良い文化×高度な移動

価値のつく文化

AI の判断により工芸品や芸術作品のマッチングが進む。その中で、アーティストが収益を確保できる社会が実現する。

背景：AI のマッチング技術の向上。芸術を志す人が集まる地域の設立。

No.954 / ヒント：良い文化×高度な配送・転送

工芸品をリアルに見て買える遠隔体感サイトができる

離れたところからでも手に取って見て工芸品を楽しむことができる。

背景：五感を遠隔で体感できるサービス。

No.955 / ヒント：良い文化×エンタメ

お祭り参加ロボット

遠隔地からリアルに行われるお祭りに参加することが出来る。

背景：バーチャル技術を使ってロボットの中にはいることが出来るロボットがお祭り会場に設置されている。

No.956 / ヒント：良い文化×田舎の概念が変わる

AI を進化させるのは田舎

田舎に残る自然や文化を実体験として経験することがAI と共存する人間に必要なとなる社会。

背景：情報処理の仕事は全てAI 化され人に必要とされるのは感性を磨く事になる社会。

No.957 / ヒント：良い文化×言語の壁

全自動翻訳祭り

お祭りを全世界の人が楽しめる仕組み。

背景：言語の障壁をその国の言葉として脳内で理解することのできる仕組みの実現。

No.958 / ヒント：良い文化×国境がなくなる

世界の文化を取り入れたグローバルデカンシヨ節

世界で起こることと地域で起こることが近くなりデカンシヨ節に載せて歌い継ぐ文化に世界の出来事もとりいれられている。

背景：世界の出来事と地域で起こる出来事が近くなり連動していく社会の到来。

No.959 / ヒント：良い文化×趣味で生きていける

趣味で生きて AI 進化

趣味で生きる人を取り入れることで人の多様性を常に AI が学習していく特区。

背景：人が本心で望む生き方が AI の進化に必要となる時代。

No.960 / ヒント：良い文化×ベーシックインカム

文化払い

文化に触れる活動をすることでポイントがたまり、生活に使用できる電子マネーが登場

背景：AI の進化に文化が必要と判断される。

No.961 / ヒント：良い文化×新エネルギー

新文化エネルギー

陶芸を作るときに出る熱や祭りでの人の動きをロスなくエネルギーに変換。

背景：エネルギーロスを極限までなくす社会。

No.962 / ヒント：良い文化×念力

手をふれない陶芸

念力で丹波焼をつくる。

背景：念動力が科学的に解明され利用される中、訓練の一つとして手を触れずに焼き物を焼くことが取り入れられる。

No.963 / ヒント：良い文化×キャッシュレス

お金のいない夜店街

支払いはマイナンバーカードで管理され、使える額なども自動で判断してくれるスマート夜店。

背景：携帯やクレジットカードすらいない支払い方法が確立。

No.964 / ヒント：良い文化×宇宙進出

宇宙でデカンショ

デカンショ踊りを AI で読み解き宇宙ステーション内でのレクリエーションに活用してもらうことで世界に広がる。

背景：AI によるディープラーニングの方法が確立されテスト期間にデカンショ節を取り入れてもらえるように働きかけた結果採用された。

No.965 / ヒント：良い文化×教育の高度化

AI オペレーター養成学校

次世代をになう AI のオペレーターを育成する学校を自然の中につくる。

背景：AI の進歩により仕事の概念がかわってしまい、人に必要とされる 0 から 1 を生み出すということに特化したマインドフルネス専門学校をつくる。

No.966 / ヒント：良い文化×AI 問題

AI 問題ま あ え え や ん 地 区

AI が踊りや文化までうみだす。

背景：AI が人を超えていく分野を文化や踊りの進歩にしぼることで、より豊かにいきんでいる地域を目指す。

No.967 / ヒント：良い文化×情報漏洩

自治体 1 サーバー時代

情報漏洩を防ぐため各自治体にそれぞれ巨大サーバーが設置され自治体専門職員が管理

背景：情報漏洩を防ぐ為に自治体ごとに管理競争がおこる。

No.968 / ヒント：良い文化×大災害

災害都市の文化保全バーチャル博物館

都市部は災害で人が住めない場所が出来ており、復興不可能な土地の文化を引き受ける博物館をつくる。

背景：AI による文化の保全の一環でデータ上に復興できない土地の文化をデータとしてバーチャルで再現する博物館を作る。

No.969 / ヒント：良い文化×戦争

文化戦争

人の文化が AI の進歩に必要ということが証明された中、各自治体が深い文化の競い合いが激化し、地域間の戦争になる。

背景：AI の発展の為に、人はより人らしさを学ぶことが重要とされる時代。

No.970 / ヒント：良い文化×格差社会

自然格差

自然の中でマインドフルネスを磨く事の重要性が世界的に認められ、人が住むのは田舎になる。その結果、田舎に出来なかった人たちが AI に使われる労働者として旧市街地のスラムで管理されすんでいる。

背景：AI の発展が人の仕事を変える。効率化や情報の管理は全て AI に任せる中、デスクワークの仕事をするには人らしく生きることが必須となっている。

No.971 / ヒント：良い文化×職がなくなる

祭り職人

人が紡いできた文化を継承する職人が仕事として成立する。

背景：AIに不可能な領域の仕事として、昔からのお祭り運営を仕事として行う社会。

No.972 / ヒント：良い文化×移民

文化ごと移民

災害にあった都市部から文化ごと移住してもらおう。

背景：文化の重要性が再認識されている社会。

No.973 / ヒント：良い文化×田舎崩壊

文化移住

いい文化の残る地域に移住が優先的に行われ丹波地域は田舎ではなくなる。

背景：社会人としてのスキルが変わる。

No.974 / ヒント：良い文化×生活の変化

一人一芸術時代

人のもつ感性を最大限に活かす為、人には自身の内側と見つめるため必ず芸術に触れなければならない。

背景：AIの発展が作る新しい社会。

No.975 / ヒント：良い文化×人口減少

都市部崩壊

人が密集して生活をする意味がなくなり災害や伝染病のリスクが高い都市部に住む人が激減する。

背景：バーチャル技術の発展とAIによる仕事の変化により人が密集して生活することのメリットが消失。

No.976 / ヒント：良い文化×制度の崩壊

死ぬまで文化収入

人らしく生きることが重要になる社会の到来により文化に触れていることが生み出す利益により年寄りも死ぬまで収入を得ることが出来る。

背景：年金制度が崩壊したことにより、セフティーネットの形が変わる。

No.977 / ヒント：良い文化×寿命が無限

芸術でいきていく

人それぞれの芸術の多様性に AI が価値をみつけ収益にすることで死ななくなった人は芸術を求めて生きていく。

背景：AI による芸術のマッチングによりマネタイズが簡単になった社会。

No.978 / ヒント：良い文化×高度な移動

文化輸出

例えばデカンショなどは8月に篠山でだけじゃなくいつでもどこでも開催できるパッケージとして輸出する。

No.979 / ヒント：良い文化×教育の高度化

小学生インターン

丹波地域特有の文化を生業とする事業者の下で小学生のうちから職業体験を行う。

No.980 / ヒント：良い文化×生活の変化

ガラパゴスシティ

新しい文化や技術に迎合して文化が衰退するくらいなら、新技術を受け入れず今の水準を維持する。変わらないことがこの町のアイデンティティだ。

No.981 / ヒント：良い文化×大災害

人的文化保護シェルター

世界的な大災害で文化が途切れないように文化継承に重要な人物は優先的に命が守られる。なので文化方面を志す人が増える。

No.982 / ヒント：良い文化×エンタメ

地場カルチャー×フェス

音楽フェスなどの体験型エンターテインメントは衰退しない。移動の障壁がない時代なので大型フェスヘッドライナー級のアーティストも呼びやすくなっている。そこに地場のカルチャーを組み合わせる。

No.983 / ヒント：良い文化×大災害

今の文化をデジタル化して、大災害対策

今の環境データを保存しておき、大災害で全て崩壊したとしても記録として残す。地球が一度滅んでも、「丹波地域」という歴史をデータに刻んでおく。

No.984 / ヒント: 良い文化×死後の世界

理想の看取りが実現

遠隔医療が発達し、家で死ぬ。

No.985 / ヒント: 良い文化×寿命が無限

文化を残す意味がなくなる

人が残り続けるので、文化を継承する必要がなくなる。

No.986 / ヒント: 良い文化×田舎の概念が変わる

カルチャー資本主義

高度な文化を多く持っているということが今でいう資産価値のように考えられる→数値化しそれに応じた交付税が与えられる。

No.987 / ヒント: 良い文化×田舎の概念が変わる

ミニマリストエリア

すべてのものへの執着がないことが尊いという考えのひとつによって暮らしやすいまっさらな地域を整える。

No.988 / ヒント: 良い文化×ベーシックインカム

売れないアーティスト救済特区

生活のための創作活動はもういらぬ。

No.989 / ヒント: 良い文化×脳空間

工芸品3D データ

3D プリンタで印刷できるデータを販売。

No.990 / ヒント:

丹波焼が売れる

機械が作る器ばかりになり、職人技で作られる丹波焼の希少価値が上がる。

No.991 / ヒント:

オールカルチャー体験場

ここに住む子供達は、すべてのカルチャーを体験したいときに体験できる。日本の伝統的なものから、ヒップホップカルチャーやサブカルチャーなどなんでも。という施設があればなあ。

No.992 / ヒント : 良い文化×格差社会

文格差

現在と過去の日本の格差を学ぶ。今日本にある伝統的な優れた文化には差別されてきた人たちが産んだものがある。格差を埋めることの重要性を教えるとともにまだ広まっていなくて可能性があるものを考える。

No.993 / ヒント : 良い文化×人口が増えすぎる

鎖国

人口流入による社会崩壊を防ぐため情報も人のいききも制限し、鎖国する。

No.994 / ヒント : 良い文化×エンタメ

伝統工芸を用いた町おこし

伝統工芸をふんだんに使ったまちづくりをしていくこと。

No.995 / ヒント : 良い文化×AI問題

AIに文化を守る心を取り入れる

人との共存において文化を守る価値観が重要になるため、AIに文化を守る価値を入れて、AIの暴走を抑える。

No.996 / ヒント : 良い文化×宇宙進出

デカンショを宇宙人に広めて、宇宙遺産にする

宇宙人にデカンショ文化を広めて、宇宙遺産に認定してもらう。

No.997 / ヒント : 良い文化×教育の高度化

完全リモート教育

教育を完全リモートで行うことで、地域の不便を解消する。

No.998 / ヒント : 良い文化×教育の高度化

日本の文化教育推進地区

日本の文化教育の推進地区として丹波地域を開発していく。

No.999 / ヒント :

Newカルチャークリエイト

新しい文化を作っていく地域として丹波地域を開発していく。